

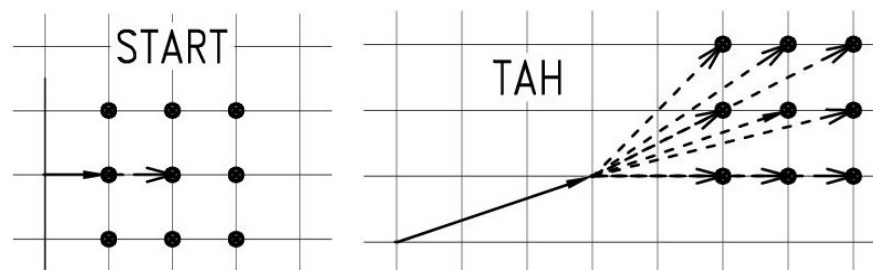
# Závody na čtverečkováném papíru

Znáte hru s tužkou a čtverečkováným papírem, kterou můžete hrát o prázdninách nebo ve škole pod lavicí? 😊 Tady jedna je! Můžete si představit, že jedete v závodním autě, na plachetnici nebo třeba na koni. Kdo bude nejrychlejší a dojede první do cíle?

Pomůcky: Čtverečkováný papír a tužky v tolika barvách, kolik vás bude závodit.

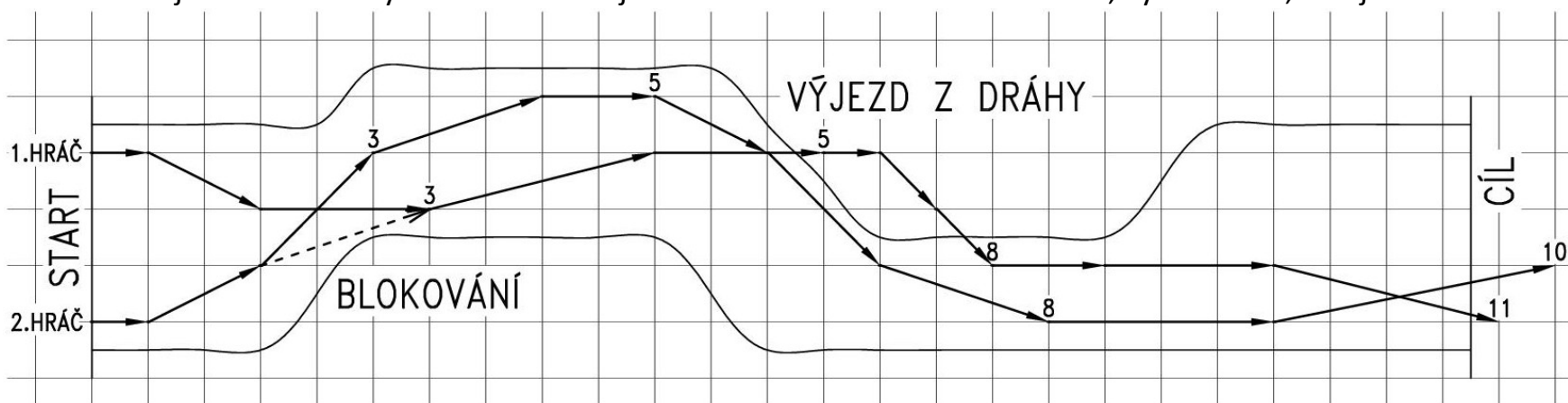
Příprava: Nakreslete si na čtverečkováný papír závodní trasu, startovní a cílovou čáru. Vyberte si barvy a vylosujte pořadí.

Pravidla: Střídejte se pravidelně v tazích. Každý hraje vždy 1 pohyb. Začněte šipkou po hraně 1 čtverečku (rychlost 1). Každý další tah udělejte tak, že si na papíře představíte stejnou šipku, jako jste nakreslili minule a kolem ní 8 bodů. Vyberte si, kterýkoli z těchto bodů. Můžete tedy pokračovat stejnou rychlostí nebo rychlost o  $\pm 1$  změnit. Nyní nakreslete načisto váš tah. A tak stále dokola až do cíle.



Blokování: Na žádném políčku nesmí v jednom tahu končit šipky různých hráčů (na obrázku ve 3. tahu).

Výjezd z dráhy: Pokud vaše šipka skončí na bodě mimo hranici tratě, okamžitě se zastavujete. Pokračujete šipkou délky 1 ve směru vyjetí a rychlostí 1 pokračujete stále, dokud se nedostanete zpět na trať (na obrázku tah 5 až 8). Do cíle můžete dojet libovolnou rychlostí. Pokud v jednom kole dorazí do cíle víc hráčů, vyhrává ten, kdo je dál za cílovou čarou.



Rada na závěr: Pokud chcete s pravidly poradit, zeptejte se vedoucích.